

OFFICIAL RULEBOOK & SOP TURNAMENWEBMANTAB

Versi 1.0 - Januari 2026

BAGIAN 1: TURNAMEN ADU MEKANIK (MLBB, FF, PUBG, DLL)

Bab I: Ketentuan Pendaftaran & Identitas

- **Validitas Data:** Setiap tim wajib mendaftarkan data asli (Nama Tim, ID Game, dan No. WA Kapten). Ketidakcocokan ID Game saat pertandingan dapat menyebabkan diskualifikasi.
- **Bukti Pembayaran:** Pendaftaran dianggap sah hanya jika pembayaran telah diverifikasi oleh sistem/admin dan status berubah menjadi "Verified".
- **Multi-Slot:** Satu tim diperbolehkan mendaftar maksimal 2 slot jika kuota masih tersedia (tergantung kebijakan batch).

Bab II: Prosedur Pertandingan (Match Day)

- **Check-In:** Peserta wajib masuk ke Dashboard Arena 15 menit sebelum jadwal pertandingan.
- **Pembuatan Lobby:** Admin akan memberikan instruksi melalui Dashboard/Grup WA mengenai siapa yang membuat lobby (Host). Secara default, tim bagan atas (Seed tinggi) menjadi Host di sisi kiri (Blue Side).
- **Keterlambatan:** Toleransi keterlambatan adalah 10 menit. Jika tim tidak lengkap dalam waktu tersebut, tim lawan berhak menang WO (Walk Out).

Bab III: Aturan Teknis & Gangguan

- **Pause Game:** * **MLBB:** Maksimal 2x pause/tim dengan total durasi 5 menit (hanya untuk kendala teknis/lag). Pause dilarang saat terjadi teamfight.
FF/PUBG: Tidak ada fitur pause. Gangguan koneksi adalah tanggung jawab peserta.
- **Bug/Rematch:** Rematch hanya dilakukan jika terjadi gangguan server masal yang diakui oleh pengembang game (Moonton/Garena/Tencent).
- **Cheat & Alat Bantu:** Dilarang keras menggunakan program pihak ketiga, script, atau alat bantu fisik (gamepad/trigger bot). Pelanggaran = **Ban Permanen**.

Bab IV: Pelaporan Hasil & Pencairan Hadiah

- **Bukti Menang:** Kapten tim pemenang wajib mengunggah screenshot hasil pertandingan di Dashboard Arena.
- **Pencairan Hadiah:** Hadiah akan ditransfer ke rekening/e-wallet kapten dalam waktu maksimal 1x24 jam setelah turnamen selesai.

BAGIAN 2: TURNAMEN AKADEMIK (QUIZ, CPNS, CERDAS CERMAT)

Bab I: Persyaratan Perangkat & Akses

- **Stabilitas Koneksi:** Peserta wajib memastikan koneksi internet stabil. Kegagalan akses saat ujian berlangsung bukan tanggung jawab panitia.
- **Satu Akun Satu Perangkat:** Sistem hanya mengizinkan satu login per akun.

Bab II: Mekanisme Ujian (Sistem Arena)

- **Waktu Pengerjaan:** Timer berjalan otomatis saat tombol "Mulai" ditekan. Jika waktu habis, sistem melakukan *Auto-Submit*.
- **Sistem Penilaian:** Benar (+5), Salah (0), Tidak Dijawab (0).

Bab III: Integritas & Anti-Kecurangan

- **Tab-Switching Detection:** Website mendeteksi perpindahan tab. Membuka tab lain > 3 kali akan mengunci ujian secara otomatis.
- **Hasil Final:** Nilai akhir di dashboard bersifat sementara hingga verifikasi manual selesai.

BAGIAN 3: SOP UMUM & TRANSPARANSI DANA

Bab I: Transparansi Dana (Safety First)

- **Garansi Hadiah:** turnamenwebmantab menjamin 100% distribusi hadiah. Jika turnamen batal karena kuota tidak terpenuhi, biaya pendaftaran dikembalikan (**Refund**). Sesuai ketentuan sistem pembayaran yang digunakan
- **Sistem Escrow:** Dana pendaftaran disimpan aman hingga hadiah didistribusikan.

Bab II: Ketentuan Khusus Biaya Rendah

- **Untuk Turnamen dengan Biaya Rendah :** Biaya pendaftaran $\leq$ Rp5.000, kebijakan refund, penjadwalan ulang, atau pengalihan saldo dapat berbeda dan akan diumumkan secara spesifik pada halaman turnamen terkait.
- **Peserta dianggap menyetujui** kebijakan khusus tersebut sebelum melakukan pembayaran.
- **Penyelenggara tidak bertanggung jawab** atas keterbatasan teknis atau biaya administrasi dari sistem pembayaran pihak ketiga (GoPay, DANA, dll).

BAGIAN 4: KEPATUHAN HUKUM & ANTI-SCAM

Bab I: Hak Hukum Peserta

- Peserta dilindungi oleh **UU No. 8 Tahun 1999 tentang Perlindungan Konsumen**. Jika penyelenggara terbukti melakukan penipuan nyata, peserta berhak melapor ke pihak berwajib.

Bab II: Perlindungan Penyelenggara

- Segala tuduhan "SCAM" tanpa bukti valid yang mencemarkan nama baik akan diproses hukum sesuai **UU ITE Pasal 27 ayat (3)**.
 - **Data Logging:** Sistem mencatat alamat IP dan riwayat transaksi untuk keperluan penyelidikan hukum jika diperlukan.
-

Pernyataan Penutup: Dengan mendaftar di turnamenwebmantab, peserta dianggap telah membaca, memahami, dan menyetujui seluruh aturan di atas.